

とっても簡単！ はじめてのプログラム体験

キッズ★プログラミング教室

簡単プログラミングツール『VISCUIT(ビスケット)』で みんなのお絵かきを動かしてみよう！



自分で描いたキャラクターが自由に動かせる。簡単プログラミングツール『ビスケット』を体験！

文字入力しなくても、プログラミングができてしまう簡単ツール『ビスケット』を使って、自分で描いたキャラクターを自由に動かしちゃおう！



写真・イラストはイメージです。



『ビスケット』はインターネットで接続すれば、パソコンやタブレット端末などで使えます。使い方を覚えれば、お家に帰ってから家族みんなで楽しめます。
※今回の教室ではiPadを使用します(ひとり1台ずつ)



日時：2018年1月20日(土)

①10:45~11:45 ②12:45~13:45
③15:00~16:00

会場：佐久市子ども未来館 科学体験工房

対象：4歳以上~小学生まで

※低学年以下のお子様は保護者の同伴が必要。

定員：各回30名

料金：入館料のみでご参加いただけます

申込：事前申し込み制(先着順・申込受付12/20から開始)

※佐久市子ども未来館(電話0267-67-2001)までお電話でお申し込みください。

※定員になり次第、申込受付を終了させていただきます。

おうちの方へ

『VISCUIT(ビスケット)』は小さな子供でもコンピュータの原理を直感的に理解できる、とても簡単なプログラミング言語です。仕組みは単純ですが様々な組み合わせにより、アニメーション・ゲーム・絵本などを簡単に作ることができます。今回は、そんな『VISCUIT(ビスケット)』の開発者である原田康徳先生を講師としてお招きしました。プログラミングの楽しさを子ども達に体験させてあげる場としてお役立てください。

サクモ佐久市子ども未来館 館長 なおやマン

講師：



原田 康徳

ビスケット開発者
合同会社デジタルポケット代表
コンピュータのプログラミングを簡単にする研究者から、その研究成果を元に2003年にビスケットを開発。開発と普及の目的でデジタルポケット設立。ワークショップデザイナー・博士(工学)。



福原 未来

あそび堂 代表(軽井沢町) ビスケットファシリテーター
遊びで学ぶをコンセプトに、佐久地域唯一のボードゲームショップにてViscuitを活用したプログラミング教室を運営。児童向けに「軽井沢宇宙ロボット講座」など体験型学習講座を企画する。ワークショップデザイナー。
あそび堂HP <http://manabi-no-asobi.com/>

↓ビジュアルプログラミング言語
『ビスケット』をもっと詳しく

プログラミング ビスケット 検索

『キッズクリエイティブ研究所』(企画運営 NPO法人CANVAS)は、こどものためのあそびとまなびの拠点をつくる事を目的として、首都圏を中心に開催中のワークショップシリーズです。毎回、国内で活躍する造形・身体表現・プログラミングなど、各分野の専門家が考案したワークショップがおこなわれます。佐久市子ども未来館では、奇数月の第3土曜日に科学体験工房で開催中です。お気軽にご参加ください。



佐久市子ども未来館

長野県佐久市岩村田1931-1 Tel. 0267-67-2001

佐久市子ども未来館

検索

入館料 大人(高校生以上)500円・子ども(4歳~中学生)250円

